



AYUNTAMIENTO DE OLIVENZA

(BADAJOZ)

CREACIÓN DE UNA LISTA DE EMPLEO PARA LA CONTRATACIÓN, COMO PERSONAL LABORAL, DE PERSONAS DESEMPLEADAS EN LAS ACCIONES QUE CONTEMPLA EL PROGRAMA DE ACTIVACIÓN PARA EL EMPLEO LOCAL DE OLIVENZA DIRIGIDAS A LAS OCUPACIONES DE "OBRAS Y MANTENIMIENTO DE INFRAESTRUCTURAS"

OFICIALES DE CERRAJERÍA

CALIFICACIONES PRUEBA TEÓRICA

(FASE DE OPOSICIÓN)

El Tribunal Calificador nombrado para la creación de una lista de empleo para la contratación como personal laboral de personas desempleadas en las acciones que contempla el programa de activación para el empleo local de Olivenza dirigidas a las ocupaciones de "Obras y Mantenimiento de Infraestructuras" (OFICIALES DE ELECTRICIDAD) ha resuelto:

Primero.- Hacer pública, en el Tablón de Anuncios del Ayuntamiento de Olivenza y en su Sede Electrónica, la calificación provisional de los/as aspirantes que han alcanzado un mínimo de 5 puntos en la FASE DE OPOSICIÓN. (Cuestionario tipo test).

APELLIDOS Y NOMBRE	CALIFICACIÓN PROVISIONAL
ASENSIO HERNÁNDEZ, JOSÉ MANUEL	8,50
ESTÉVEZ GARRANCHO, ISMAEL	6,00
GUZMÁN NIETO, MANUEL	6,50

Segundo.- Conceder un **plazo de reclamaciones de dos días hábiles**. Para ello, y dentro del plazo concedido, podrán presentar sus reclamaciones, mediante escrito dirigido al Presidente del Tribunal Calificador, con sede a efecto de notificaciones en el Ayuntamiento de Olivenza.

Transcurrido este plazo se resolverán las reclamaciones presentadas, si las hubiera. De no existir reclamaciones se entenderán como Definitivas las Calificaciones Provisionales, proponiendo al Sr. Alcalde de Olivenza la siguiente relación de aspirantes seleccionados/as por orden de puntuación y una vez resueltos los supuestos de empates en puntuación conforme a lo recogido en la Base Quinta (Solicitudes y Admisión, apartado b) Selección).

Nº	APELLIDOS Y NOMBRE
1	ASENSIO HERNÁNDEZ, JOSÉ MANUEL
2	GUZMÁN NIETO, MANUEL
3	ESTÉVEZ GARRANCHO, ISMAEL

En Olivenza, a 15 de febrero de 2024

El Secretario del Tribunal

Fdo.: Manuel Rojas Gálvez